

ZASTĘPCA
KOMENDANTA GŁÓWNEGO POLICJI
ZATWIERDZAM:

nadinsp. Roman KUSTER



REGULAMIN

XXVII OGÓLNOPOLSKICH ZAWODÓW POLICJANTÓW
PREWENCJI – TURNIEJ PAR PATROLOWYCH

„PATROL ROKU”

KOMENDANT

Szkoły Policji w Słupsku

Piotr Cekała

insp. Piotr Cekała

(Komendant Szkoły Policji w Słupsku)

DYREKTOR
Biura Prewencji
Komendy Głównej Policji

insp. Robert KUMOR

(Dyrektor Biura Prewencji KGP)

Słupsk 2023

Rozdział I

POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

1. Podstawowym celem zawodów, przeprowadzanych w duchu sportowej rywalizacji, jest propagowanie właściwego wizerunku policjanta: sprawnego i zdecydowanego w działaniu, a przede wszystkim umiającego wykorzystywać posiadaną wiedzę i umiejętności w działaniach na rzecz bezpieczeństwa i porządku publicznego, gotowego nieść pomoc poszkodowanym z poszanowaniem praw i wolności człowieka.
2. Finał XXVII Ogólnopolskich Zawodów Policjantów Prewencji Turniej Par Patrolowych „Patrol Roku” odbędzie się w Szkole Policji w Słupsku w dniach **13-15 września 2023 r.**

§ 2

1. Zawody przeprowadza się **trzystopniowo**.
2. Zawody **I stopnia** – eliminacje na szczeblu komendy powiatowej/miejskiej/rejonowej Policji, komisariatów specjalistycznych Policji oraz wydziałów realizujących zadania o charakterze patrolowo-interwencyjnym funkcjonujących w ramach komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji.
3. Zawody **II stopnia** – eliminacje na szczeblu komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji.
4. Zawody **III stopnia** – zawody finałowe w Szkole Policji w Słupsku – organizowane i przeprowadzane w terminie wskazanym w § 1 ust 2.
5. Po zakończeniu zawodów każdego stopnia przeprowadza się analizę wyników testu wiedzy, a wnioski wynikające z tej analizy należy wykorzystać w ramach doskonalenia lokalnego oraz w procesie opiniowania i motywowania policjantów.
6. Analizy wyników testów wiedzy przeprowadzonych podczas zawodów I i II stopnia dokonuje się odpowiednio w jednostkach organizacyjnych Policji, o których mowa w ust. 2 i 3.
7. Policjanci, którzy nie przystąpili do testu w zawodach I stopnia w terminie podstawowym, przystępują do testu w terminach dodatkowych, do chwili rozpoczęcia zawodów II stopnia.
8. Przedstawiciele komend wojewódzkich/Komendy Stołecznej Policji uczestniczą w charakterze obserwatorów, w przynajmniej 20% jednostek organizacyjnych, w których odbywają się zawody I stopnia.
9. Komendy wojewódzkie/Komenda Stołeczna Policji przekazują, w wersji elektronicznej (również edytowalnej), **zbiornicze** sprawozdanie z organizacji i przebiegu zawodów I i II stopnia do Szkoły Policji w Słupsku na adres daniel.krenc@spslupsk.policja.gov.pl oraz Biura Prewencji Komendy Głównej Policji na adres arkadiusz.kopczynski@policja.gov.pl do dnia **22 września 2023 r.** lub osobiście do sekretariatu zawodów w czasie ich trwania.
10. Sprawozdanie z organizacji i przebiegu zawodów I i II stopnia zawiera w szczególności:
 - 1) wskazanie organizatora zawodów;
 - 2) datę i miejsce przeprowadzenia zawodów, w tym wskazanie dodatkowych terminów

- zawodów (w przypadku wielu terminów przedział czasowy i liczbę terminów);
- 3) opis konkurencji;
 - 4) dane członków komisji sędziowskiej (stopień, imię i nazwisko, stanowisko służbowe, jednostka organizacyjna Policji, telefon kontaktowy);
 - 5) liczbę policjantów zobowiązanych do przystąpienia do zawodów;
 - 6) liczbę policjantów, którzy nie przystąpili do zawodów ze wskazaniem przyczyn;
 - 7) uzyskane wyniki;
 - 8) analizę wyników testu wiedzy;
 - 9) dane obserwatorów (stopień, imię i nazwisko, stanowisko służbowe, jednostka organizacyjna Policji, telefon kontaktowy), o których mowa w ust. 8 oraz w § 3 ust. 4;
 - 10) laureatów zawodów wraz ze wskazaniem sposobu ich wyróżnienia;
 - 11) zakres wsparcia ze strony podmiotów pozapolicyjnych;
 - 12) informacje dotyczące nadania właściwej rangi i oprawy zawodom.
11. Sprawozdanie zbiorcze z organizacji i przebiegu zawodów I i II stopnia wygenerowane na podstawie danych ze sprawozdań, o których mowa w ust. 10 oraz zawodów III stopnia opracowuje Szkoła Policji w Słupsku i przekazuje je również w wersji elektronicznej do Biura Prewencji Komendy Głównej Policji do dnia **30 listopada 2023 r.** Sprawozdanie po akceptacji Komendanta Głównego Policji, Biuro Prewencji Komendy Głównej Policji przekazuje komendom wojewódzkim/Komendzie Stołecznej Policji oraz jednostkom szkoleniowym.
12. Biuro Prewencji Komendy Głównej Policji zobowiązane jest udzielić pomocy w organizacji i przebiegu zawodów.

§ 3

1. Zawody **I stopnia** składają się z testu wiedzy zawodowej, który trwa 40 minut.
2. Zawody **II stopnia** składają się z:
 - 1) testu wiedzy zawodowej, który trwa 40 minut;
 - 2) sprawdzianu wyszkolenia strzeleckiego;
 - 3) sprawdzianu sprawności fizycznej.
3. Dodatkowo organizatorzy zawodów I i II stopnia mogą przeprowadzić konkurencje, o których mowa w rozdziale IV lub inne.
4. W zawodach I i II stopnia mogą uczestniczyć w charakterze obserwatorów przedstawiciele Biura Prewencji Komendy Głównej Policji i Szkoły Policji w Słupsku.
5. Szczegółowe terminy przeprowadzania zawodów I i II stopnia naczelnicy wydziałów prewencji komend wojewódzkich/Komendy Stołecznej Policji przesyłają – co najmniej **na 7 dni** przed planowanym rozpoczęciem zawodów – do Biura Prewencji Komendy Głównej Policji (na adres poczty elektronicznej arkadiusz.kopczynski@policja.gov.pl) oraz Szkoły Policji w Słupsku (na adres poczty elektronicznej daniel.krenc@spslupsk.policja.gov.pl).

§ 4

1. Do zawodów **I stopnia** przystępują wszyscy policjanci służby prewencyjnej, zajmujący stanowiska wykonawcze, którzy na stałe i w sposób planowy pełnią służbę patrolową, interwencyjną w patrolu lub wywiadowczą.
2. Eliminacje należy poprzedzić przekazaniem policjantom informacji o zasadach wyłaniania patrolu, przewidywanych wyróżnieniach i nagrodach motywacyjnych dla patrolu, który będzie reprezentował komendę powiatową/miejską/rejonową, komisariat specjalistyczny lub komórkę organizacyjną komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji w zawodach II stopnia.
3. Do zawodów **II stopnia** przystępują policjanci, którzy zostali wytypowani przez komendantów powiatowych/miejskich/rejonowych Policji, komendantów komisariatów specjalistycznych oraz naczelników wydziałów funkcjonujących w ramach komend wojewódzkich/Komendy Stołecznej Policji na podstawie wyników testu wiedzy zawodowej, a także wyników innych konkurencji, jeżeli zostały one przeprowadzone przez Organizatorów zawodów I stopnia, na podstawie § 3 ust. 3.
4. Testy wiedzy (przygotowane w trzech wariantach) oraz narzędzia ocenne opracowuje Szkoła Policji w Słupsku i przesyła do komend wojewódzkich/Komendy Stołecznej Policji do dnia:
 - 1) **12.05.2023 r.** - zawody I stopnia (40 pytań);
 - 2) **31.05.2023 r.** - zawody II stopnia (40 pytań).
5. Przy opracowaniu testów wiedzy na zawody I i II stopnia, Szkoła Policji w Słupsku może korzystać z pomocy innych jednostek szkoleniowych Policji.
6. O liczbie patroli zakwalifikowanych do zawodów II stopnia decyduje liczba policjantów pełniących służbę patrolową, interwencyjną lub wywiadowczą w komendzie powiatowej, miejskiej, rejonowej, komisariacie specjalistycznym, wydziale funkcjonującym w ramach komend wojewódzkich/ Komendy Stołecznej Policji, według poniższej zasady:
 - 1) do 160 policjantów – 1 patrol;
 - 2) powyżej 160 policjantów – 2 patrole.
7. Za organizację i przebieg eliminacji odpowiadają:
 - 1) komendanci powiatowi/miejscy/rejonowi Policji, komendanci komisariatów specjalistycznych oraz naczelnicy wydziałów funkcjonujących w ramach komend wojewódzkich/Komendy Stołecznej Policji - zawody I stopnia;
 - 2) naczelnicy wydziałów prewencji komend wojewódzkich/Komendy Stołecznej Policji - zawody II stopnia.
8. Pakiety zawierające testy wiedzy wraz z narzędziami ocennymi Szkoła Policji w Słupsku przekazuje do komend wojewódzkich/Komendy Stołecznej Policji drogą elektroniczną. Pod każdym pytaniem zawarta jest informacja o jego autorze, źródle odpowiedzi lub podstawie prawnej.
9. Organizatorzy poszczególnych stopni zawodów powielają niezbędną liczbę testów wiedzy, w sposób uniemożliwiający dostęp do nich osób nieuprawnionych.
10. Otwarcie zapieczętowanych kopert z testami następuje w dniu przeprowadzania zawodów w obecności uczestników eliminacji.

11. Zabrania się wyłączenia policjantów z realizacji bieżących zadań służbowych w celu udziału w grupach treningowych przygotowujących się do zawodów, o których mowa w § 2 ust. 2-4.

Rozdział II

WARUNKI UCZESTNICTWA W ZAWODACH III STOPNIA

§ 5

1. W zawodach III stopnia uczestniczą reprezentacje wszystkich komend wojewódzkich/Komendy Stołecznej Policji, w których skład wchodzi:
 - 1) dwa patrole dwuosobowe, które zajęły dwa czołowe miejsca w zawodach II stopnia;
 - 2) naczelnik wydziału prewencji komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji w charakterze kierownika reprezentacji.
2. W zawodach III stopnia, w charakterze opiekuna reprezentacji, może brać udział dodatkowo jeden policjant z wydziału prewencji komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji.
3. Udział zawodników, kierowników oraz opiekunów reprezentacji odbywa się w ramach delegacji służbowej.
4. W przypadku zaistnienia przeszkody uniemożliwiającej delegowanie na zawody III stopnia patrolu, o którym mowa w ust. 1, należy delegować patrol, który w zawodach II stopnia zajął miejsce 3-cie. Natomiast w przypadku, gdy nie jest możliwy udział patrolu, który zajął miejsce 3-cie deleguje się ten, który zajął miejsce kolejne.
5. W zawodach III stopnia nie mogą brać udziału:
 - 1) policjanci samodzielnych pododdziałów kontrterrorystycznych Policji oraz policjanci, którzy w tych jednostkach pełnili służbę w okresie 6 miesięcy przed ich rozpoczęciem;
 - 2) policjanci oddziałów prewencji Policji, samodzielnych pododdziałów prewencji Policji oraz policjanci, którzy w tych jednostkach pełnili służbę w okresie 6 miesięcy przed ich rozpoczęciem;
 - 3) funkcjonariusze karani dyscyplinarnie lub przeciwko którym prowadzone jest postępowanie dyscyplinarne.
6. Bezwzględnym warunkiem udziału zgłoszonych patroli w zawodach III stopnia jest posiadanie przez przynajmniej jednego z policjantów prawa jazdy kategorii B oraz aktualnych orzeczeń lekarskiego i psychologicznego stwierdzających brak przeciwwskazań do kierowania pojazdami uprzywilejowanymi (zgodnie z art. 75 ust. 1 ustawy z dnia 5 stycznia 2011 r. *o kierujących pojazdami* (tj. Dz.U. z 2023 r. poz. 622)).

§ 6

Komendanci wojewódzcy/Komendant Stołeczny Policji w terminie do **4 września 2023 r.** przesyłają do Szkoły Policji w Słupsku zgłoszenie reprezentacji zawierające:

1. dane identyfikacyjne zawodników, w tym: skład patroli, tj. stopnie, imiona i nazwiska policjantów oraz numery identyfikacyjne oraz stanowiska służbowe, które zajmują policjanci, jednostkę macierzystą, w której policjanci pełnią służbę;

2. dane identyfikacyjne kierownika reprezentacji, tj. stopień, imię i nazwisko, zajmowane stanowisko służbowe oraz numer służbowego telefonu komórkowego;
3. dane identyfikacyjne opiekuna reprezentacji (policjanta z wydziału prewencji komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji), tj. stopień, imię i nazwisko, zajmowane stanowisko służbowe oraz numer służbowego telefonu komórkowego.

§ 7

Zawodnicy zobowiązani są posiadać:

1. broń palną indywidualną, przyznaną policjantowi zgodnie z normami wyposażenia;
2. kompletne wyposażenie do służby patrolowej;
3. kompletne umundurowanie służbowe oraz ćwiczebne (zgodne z obowiązującymi przepisami mundurowymi), a także obuwie sportowe;
4. zaświadczenie o zdolności do służby stwierdzonej w wyniku obowiązkowych, okresowych badań lekarskich;
5. dokument potwierdzający uprawnienia do kierowania pojazdem uprzywilejowanym.

Rozdział III

ZASADY ORGANIZACJI ZAWODÓW III STOPNIA

§ 8

Zawody **III stopnia** składają się z następujących konkurencji:

1. przeprowadzanie interwencji policyjnych;
2. stosowanie technik obezwładniania osób;
3. bieg pościgowy z elementami właściwymi dla specyfiki służby patrolowej;
4. strzelanie sytuacyjne;
5. udzielanie pierwszej pomocy;
6. test wiedzy zawodowej.

§ 9

1. Zawody przeprowadzane są na podstawie pakietu finałowego (testu wiedzy, założeń do konkurencji, kart oceny) przygotowanego przez Szkołę Policji w Słupsku.
2. Ocena realizacji zadań w ramach poszczególnych konkurencji zawodów następuje na podstawie kart ocen. Ocenianiu podlega zgodność wykonania czynności z obowiązującymi przepisami prawa.
3. Pracami komisji sędziowskich kieruje Sędzia Główny Zawodów, a w razie jego nieobecności Zastępca Sędziego Głównego Zawodów. Pracami komisji poszczególnych konkurencji kierują sędziowie główni konkurencji. Sędziego Głównego Zawodów, jego zastępcę oraz sędziów głównych konkurencji wyznacza Komendant Szkoły Policji w Słupsku.
4. Do składu komisji sędziowskich zawodów mogą zostać włączeni inni policjanci, a zwłaszcza funkcjonariusze innych jednostek szkoleniowych Policji.

5. Zastępca Sędziego Głównego Zawodów pełni funkcję doradcą dla Sędziego Głównego Zawodów.
6. Pakiet, o którym mowa w ust. 1, przechowuje Sędzia Główny Zawodów. Na 2 dni przed rozpoczęciem zawodów pakiet jest przekazywany sędziom głównym konkurencji.

§ 10

1. Zasady organizacyjne poszczególnych konkurencji szczegółowo przedstawiane są przez sędziów głównych konkurencji podczas odprawy technicznej, która odbędzie się w dniu **12 września 2023 r. o godz. 18:00**.
2. W odprawie technicznej, o której mowa w ust. 1, obowiązkowo uczestniczą kierownicy reprezentacji oraz zawodnicy.
3. W odprawie technicznej mogą brać udział również policjanci, o których mowa w § 5 ust. 2.
4. Kolejność startu poszczególnych reprezentacji w konkurencjach określana jest w drodze losowania.
5. W celu usprawnienia przebiegu zawodów Sędzia Główny Zawodów może zmienić kolejność startu reprezentacji w poszczególnych konkurencjach.
6. Podczas rozgrywania konkurencji zawodów, zawodnicy występują w umundurowaniu ćwiczebnym z uzbrojeniem i wyposażeniem jak do służby patrolowej.
7. Niezgłoszenie się patrolu do startu w danej konkurencji w określonym czasie i miejscu lub z niekompletnym umundurowaniem, uzbrojeniem albo wyposażeniem, może być podstawą do odsunięcia reprezentacji od udziału w konkurencji i nieprzyznania w tej konkurencji punktów.
8. Decyzję w sytuacji opisanej w ust. 7 podejmuje Sędzia Główny Zawodów na wniosek sędziego głównego danej konkurencji.
9. W razie kontuzji zawodnika dalsze jego uczestnictwo w zawodach jest uzależnione od pisemnej zgody lekarza lub ratownika medycznego. W przypadku braku zgody patrol zostaje wycofany z udziału w konkurencji.
10. W uzasadnionych przypadkach Sędzia Główny Zawodów, na wniosek sędziego głównego konkurencji, może podjąć decyzję o zmianie zasad organizacyjnych danej konkurencji, jej przebiegu lub odwołaniu konkurencji.

Rozdział IV

ZASADY ORGANIZACJI KONKURENCJI ZAWODÓW III STOPNIA

Przeprowadzanie interwencji policyjnych

§ 11

1. Konkurencja przeprowadzanie interwencji policyjnych ma charakter interdyscyplinarny i polega na praktycznym wykorzystaniu wiedzy oraz umiejętności policjantów w symulowanych sytuacjach.
2. Każdy patrol przeprowadza jedną interwencję.
3. Przebieg konkurencji ocenia komisja sędziowska zgodnie z przygotowaną kartą oceny.
4. Czas na przeprowadzenie interwencji nie może przekroczyć 20 minut. Po upływie 20 minut konkurencja jest przerywana przez sędziego konkurencji, a patrol uzyskuje wynik punktowy aktualny na czas przerywania konkurencji.
5. W przypadku uzyskania w konkurencji tej samej liczby punktów przez kilka patroli, o zajętych miejscach decyduje krótszy czas wykonania zadania.
6. W przypadku powtórnego wykonania przez patrol czynności interwencyjnej (np. sprawdzenia prewencyjnego osoby), na podstawie tych samych przesłanek faktycznych, komisja sędziowska przerywa konkurencję, a patrol uzyskuje z konkurencji 0 punktów.
7. W przypadku wykonania przez patrol w czasie konkurencji czynności niemającej umocowania w obowiązujących przepisach prawa lub nieposiadającej podstaw faktycznych, komisja sędziowska przerywa konkurencję, a patrol uzyskuje z konkurencji 0 punktów.
8. Komisja sędziowska może ponadto nie przyznać punktów w tej konkurencji w przypadku:
 - 1) niebezpiecznego obchodzenia się z bronią;
 - 2) bezprawnego użycia środków przymusu bezpośredniego.
9. Decyzję w sprawie nieprzyznania punktów w tej konkurencji podejmuje sędzia główny konkurencji na wniosek sędziego konkurencji.
10. Role pozorantów odgrywają odpowiednio przygotowane osoby.
11. Do każdej symulacji są przygotowane po dwa zespoły pozorantów, które mogą być wykorzystane zamiennie.
12. Po zakończeniu konkurencji sędzia główny konkurencji lub upoważniony przez niego sędzia konkurencji, zapoznaje zawodników z uzyskanym wynikiem punktowym.
13. W zależności od charakteru symulacji ocenie mogą podlegać m.in. następujące umiejętności:
 - 1) taktyka przeprowadzania interwencji;
 - 2) procedury prawne;
 - 3) bezpieczeństwo wykonywania czynności;
 - 4) zabezpieczenie miejsca zdarzenia;
 - 5) komunikacja interpersonalna.

Stosowanie technik obezwładniania osób

§ 12

Konkurencja stosowanie technik obezwładniania osób obejmuje techniki obezwładniania osób określone w programie szkolenia zawodowego podstawowego.

§ 13

1. Każdy policjant z patrolu losuje założenie, w którym są wskazane po dwie techniki do wykonania.
2. Jako pierwszy zadanie wykonuje dowódca patrolu. Osobą atakującą jest partner z patrolu, który na czas ataku zdejmuje pas główny.
3. Policjant obezwładnia napastnika, stosując siłę fizyczną zgodnie z wylosowanym założeniem.
4. Każdą prezentowaną technikę należy zakończyć założeniem kajdanek i ich zablokowaniem oraz sprawdzeniem osoby, podniesieniem jej i przetransportowaniem poza matę.
5. Rozpoczęcie ataku i obrony następuje bezpośrednio po sygnale dźwiękowym sędziego technicznego.
6. Broniący się policjant nie może zachowywać się w sposób uniemożliwiający prezentację wylosowanej techniki.

§ 14

1. Każda prezentowana technika jest oceniana przez komisję sędziowską dwiema notami:
 - 1) nota pierwsza: realność działania osoby atakującej (od 0 do 4 punktów) pod względem:
 - a) realnego dystansu ataku;
 - b) właściwej płaszczyzny ataku;
 - c) właściwej struktury ruchu zbieżnej z wylosowanym założeniem;
 - d) dynamiki wykonania ataku.
 - 2) nota druga: jakość wykonania przez policjanta wylosowanej techniki (od 0 do 6 punktów) pod względem:
 - a) skuteczności;
 - b) dynamiki;
 - c) realności wykonania;
 - d) bezpieczeństwa dla wykonującego oraz dla osoby atakującej.Obie noty są sumowane i ostatecznie sędzia konkurencji prezentuje wynik sumy not.
2. Sędzia konkurencji przyznaje 0 punktów w zakresie realności działania osoby atakującej, gdy:
 - 1) zastosowanie ataku było niezgodne z wylosowanym założeniem;
 - 2) atak nie miałby szansy powodzenia nawet w sytuacji braku obrony.
3. Sędzia konkurencji przyznaje 0 punktów w zakresie jakości wykonania przez policjanta techniki za:
 - 1) nieskuteczność lub brak obrony, w wyniku czego atak doszedł lub mógł dojść do skutku, a w szczególności, gdy w sytuacji realnej mógłby spowodować śmierć lub uszkodzenie ciała policjanta;

- 2) wybór niewłaściwej techniki grożącej uszkodzeniem ciała osoby atakującej lub jej śmiercią.
4. Jeżeli sędzia konkurencji oceni technikę choćby w jednej z ocenianych płaszczyzn, o których mowa w ust. 1, na poziomie 0 punktów, skutkuje to uzyskaniem przez policjanta 0 punktów za wykonane zadanie.
5. Łączna liczba punktów za wszystkie prezentowane techniki stanowi podstawę do określenia miejsca zajętego przez patrol w tej konkurencji.
6. Ze względu na bezpieczeństwo uczestników konkurencji każdy z członków komisji sędziowskiej może natychmiast przerwać wykonanie techniki.
7. W szczególnych sytuacjach przed wystawieniem noty każdy z członków komisji sędziowskiej ma prawo zwołać naradę, sygnalizując ten fakt uniesieniem ręki.
8. W przypadku uzyskania przez kilka patroli takiej samej liczby punktów o zajęтым miejscu decyduje uzyskanie większej liczby wyższych not punktowych (10, 9 itd.) za prezentowane techniki.

Bieg pościgowy z elementami właściwymi dla specyfiki służby patrolowej

§ 15

1. Konkurencja bieg pościgowy z elementami właściwymi dla specyfiki służby patrolowej, zwana dalej biegiem pościgowym, polega na pokonaniu w jak najkrótszym czasie wyznaczonej trasy.
2. Prawidłowe pokonanie przeszkód przez dwóch policjantów uprawnia ich do dalszego kontynuowania biegu.
3. W przypadku niewłaściwego wykonania zadania, zagubienia środka przymusu bezpośredniego lub wyposażenia do służby sędzia konkurencji może przydzielić patrolowi dodatkowe sekundy do uzyskanego czasu konkurencji.
4. Na torze przeszkód ustawione są przeszkody sztuczne lub naturalne wykorzystujące ukształtowanie terenu, zalesienia itp.
5. Policjanci startują z wyznaczonego miejsca na sygnał dźwiękowy sędziego konkurencji.
6. Policjanci startują w kamizelkach kuloodpornych, z wyposażeniem i uzbrojeniem jak do służby patrolowej oraz pałką typu Tonfa, która znajduje się swobodnie w uchwycie i nie może być umieszczona pod jakimkolwiek elementem umundurowania. Podczas biegu sposób przenoszenia pałki jest dowolny.
7. Każda reprezentacja otrzyma schemat trasy biegu pościgowego.
8. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo rozszerzenia katalogu zadań, np. o strzelanie z broni wykorzystującej system FX Symunition czy użycie pojazdu służbowego.
9. Ukończenie biegu pościgowego przez dwóch policjantów z patrolu i uzyskanie określonego czasu jest niezbędnym warunkiem klasyfikacji w tej konkurencji.

Strzelanie sytuacyjne

§ 16

1. Konkurencja strzelanie sytuacyjne odbywa się na strzelnicy Szkoły Policji w Słupsku.
2. Przed rozpoczęciem konkurencji policjanci rozkładają broń palną i pozostawiają na stanowisku strzeleckim. Następnie ładują amunicję do dwóch magazynków – po 6 sztuk każdy. Jeden magazynek pozostawiają na stanowisku strzeleckim, a drugi wkładają do ładownicy.
3. Przebieg strzelania:
 - 1) sygnałem do rozpoczęcia konkurencji jest podanie komendy określonej przez prowadzącego. Policjanci rozpoczynają pokonywanie około 80-metrowego toru przeszkód, na którym znajdują się elementy utrudniającego jego pokonanie. W momencie rozpoczęcia pokonywania toru przeszkód, sędzia konkurencji rozpoczyna mierzenie czasu;
 - 2) po pokonaniu toru przeszkód, policjanci wbiegają na oś strzelecką i zajmują stanowiska strzeleckie za zasłonami i przystępują do składania broni palnej. Po złożeniu broni palnej i podłączeniu magazynka wkładają broń do kabury, jeden z policjantów przebija balon dając w ten sposób sygnał do jej zdobycia i przeładowania oraz rozpoczęcia strzelania. Przebicie balonu jest także sygnałem do zatrzymania czasu pokonywania toru przeszkód oraz uruchomienia systemu tarcz (celów) dla zawodników. Czas pokonania toru nie powinien przekroczyć 60 s;
 - 3) policjanci zza osłony oddają po sześć strzałów do tarczy oddalającej się (tarcza oddala się z odległości 10 m na odległość 25 m);
 - 4) za osłoną policjanci dokonują wymiany magazynka;
 - 5) policjanci zza osłony oddają po sześć strzałów do celów ukazujących się (tarcze ukazują się w odległości 15 m);
 - 6) dozwolone jest opieranie się o osłonę i wysunięcie połowy ciała;
 - 7) podwójny sygnał podany gwizdkiem przez sędziego oznacza zagrożenie bezpieczeństwa i bezwzględne przerwanie strzelania;
 - 8) pomiędzy tarczami stanowiącymi cele, imitującymi uzbrojonych przestępców, znajdują się tarcze neutralne imitujące osoby postronne;
 - 9) czas trwania strzelania ograniczony jest ruchem tarcz;
 - 10) policjanci patrolu pokonują tor przeszkód oraz strzelają w ochronnikach słuchu i wzroku.

§ 17

1. Komisja sędziowska nie przyznaje punktów w tej konkurencji patrolowi za:
 - 1) rażące naruszenie warunków bezpieczeństwa przez policjanta z patrolu;
 - 2) trafienie w tarczę imitującą osobę postronną;
 - 3) zachowanie niezgodne z regulaminem przebiegu konkurencji.Decyzję w tej sprawie podejmuje sędzia główny konkurencji na wniosek sędziego konkurencji.

2. Zacięcia broni palnej powstałe podczas trwania konkurencji są usuwane, zgodnie z zasadami bezpieczeństwa, przez policjanta z patrolu.
3. Podstawą klasyfikacji w konkurencji jest suma trafień w cel, uzyskanych łącznie przez policjantów patrolu.
4. W przypadku pokonania toru przeszkód w czasie dłuższym niż 60 s, przyznaje się punkty karne (za każde 5 s, po limicie odejmuje się 1 trafienie od sumy trafień zdobytych przez patrol o najwyższej wartości punktowej lepszego policjanta z patrolu).
5. W przypadku uzyskania przez kilka patroli takiej samej liczby trafień w cel o zajęтым miejscu decyduje większa:
 - 1) suma punktów uzyskanych łącznie przez policjantów patrolu;
 - 2) liczba wyższych punktowo przestrzelin (7, 5, 4, 3, 2), uzyskanych łącznie przez policjantów patrolu;
 - 3) liczba trafień uzyskanych przez jednego policjanta z patrolu;
 - 4) suma punktów uzyskanych przez tego samego policjanta z patrolu;
 - 5) liczba wyższych punktowo przestrzelin (7, 5, 4, 3, 2) uzyskanych przez tego samego policjanta z patrolu.

Udzielanie pierwszej pomocy

§ 18

1. Zadaniem startujących policjantów jest podjęcie czynności ratowniczych polegających na:
 - 1) dokonaniu oceny miejsca zdarzenia;
 - 2) zabezpieczeniu miejsca zdarzenia;
 - 3) dokonaniu oceny wstępnej stanu osoby poszkodowanej;
 - 4) skutecznym wezwaniu służb ratunkowych;
 - 5) wdrożeniu odpowiednich metod ratowniczych w zależności od rodzaju obrażeń/stanu osoby poszkodowanej;
 - 6) monitorowaniu funkcji życiowych do czasu przyjazdu służb ratunkowych i przejęciu poszkodowanego.
2. Role pozorantów/poszkodowanych odgrywają odpowiednio przygotowane osoby/fantomy.
3. Do każdej symulacji są przygotowane po dwa zespoły pozorantów/fantomów, które mogą być wykorzystane zamiennie.
4. Przebieg konkurencji ocenia komisja sędziowska zgodnie z przygotowaną kartą oceny.
5. Czas na wykonanie zadania praktycznego nie może przekroczyć 10 minut.
6. Po upływie 10 minut konkurencja jest przerywana przez sędziego konkurencji komunikatem STOP, a patrol uzyskuje wynik punktowy aktualny na czas przerwania konkurencji zgodnie z kartą oceny.
7. Wyznaczony sędzia konkurencji kończy wcześniej konkurencję, jeżeli patrol uzna, iż wykonał wszystkie możliwe czynności ratownicze informując o tym komisję sędziowską poprzez podniesienie ręki.

8. Komisja sędziowska może nie przyznać punktów w tej konkurencji za rażące błędy w postępowaniu ratowniczym. Decyzję w tej sprawie podejmuje sędzia główny konkurencji na wniosek sędziego konkurencji.
9. Po zakończeniu konkurencji sędzia główny konkurencji lub upoważniony przez niego sędzia konkurencji, zapoznaje zawodników z uzyskanym wynikiem punktowym.

Test wiedzy zawodowej

§ 19

Test wiedzy zawodowej obejmuje problematykę służby prewencyjnej, a w szczególności:

1. kwalifikację prawną przestępstw i wykroczeń (Kodeks karny, Kodeks wykroczeń, ustawy szczególne);
2. postępowanie w sytuacji zaistnienia przestępstwa i wykroczenia (Kodeks postępowania karnego, Kodeks postępowania w sprawach o wykroczenia);
3. zabezpieczenie miejsca zdarzenia przez policjanta prewencji;
4. legitymowanie osób;
5. przygotowanie do użycia lub wykorzystania środków przymusu bezpośredniego;
6. przygotowanie do użycia lub wykorzystania broni palnej;
7. zatrzymywanie osób;
8. przeszukanie, kontrolę osobistą, przeglądanie zawartości bagażu, sprawdzenie ładunku, sprawdzenie osoby;
9. przeprowadzanie interwencji policyjnych;
10. psychologiczne aspekty przeprowadzania interwencji policyjnych;
11. postępowanie z osobami znajdującymi się pod wpływem alkoholu lub środka działającego podobnie;
12. pełnienie służby patrolowej;
13. konwojowanie osób, wartości pieniężnych i muzealiów;
14. udzielanie pomocy lub asysty organom egzekucyjnym;
15. udzielanie pierwszej pomocy;
16. przeprowadzanie kontroli drogowej;
17. prawa człowieka, problematyka antydyskryminacyjna i etyka zawodowa.

§ 20

1. Test wiedzy zawodowej zawiera 60 pytań i trwa 60 minut.
2. Każde pytanie testu składa się z trzonu i czterech wariantów odpowiedzi, z których tylko jedna jest prawidłowa.
3. Każdy z policjantów test rozwiązuje samodzielnie.
4. Suma punktów uzyskanych w teście przez obu policjantów z patrolu jest podstawą do klasyfikacji w tej konkurencji.
5. W przypadku uzyskania przez patrole tej samej liczby punktów o zajęтым miejscu decyduje czas rozwiązania testu przez patrol.
6. Komisja sędziowska nie przyznaje punktów w konkurencji w przypadku niesamodzielnego rozwiązywania testu przez zawodnika lub korzystania przez niego z niedozwolonych pomocy

dydaktycznych. Decyzję w tej sprawie podejmuje Sędzia Główny Zawodów na wniosek sędziego głównego konkurencji.

Rozdział V

ZASADY KLASYFIKACJI UCZESTNIKÓW ZAWODÓW III STOPNIA

§ 21

1. W trakcie zawodów prowadzona jest klasyfikacja dla poszczególnych patroli w każdej konkurencji.
2. Patrol, który zajmuje pierwsze miejsce w konkurencji, otrzymuje liczbę punktów równą liczbie patroli przystępujących do zawodów.
3. Po trzy punkty premii otrzymują wszystkie patrole zajmujące równorzędnie pierwsze miejsca.
4. Za zajęcie kolejnych miejsc patrole otrzymują punkty według następującego wzoru: $z = (x - y) + 1$, w którym z oznacza uzyskane punkty, x – liczbę patroli przystępujących do zawodów, y – miejsce zajęte w konkurencji.
5. Suma punktów uzyskanych przez patrole w poszczególnych konkurencjach stanowi podstawę klasyfikacji generalnej zawodów III stopnia o miano „Patrolu Roku”.
6. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów przez patrole w klasyfikacji generalnej, wyższą pozycję zajmuje patrol, który zajął wyższe miejsce w konkurencji przeprowadzanie interwencji policyjnych.

§ 22

1. Policjantom patroli, które zajęły najlepsze miejsca w klasyfikacji generalnej zawodów III stopnia, zostaną nadane odznaki:
 - 1) złota – za zajęcie I miejsca;
 - 2) srebrna – za zajęcie II miejsca;
 - 3) brązowa – za zajęcie III miejsca.
2. W sytuacji, gdy więcej niż jedna komenda wojewódzka/Stołeczna Policji uzyska taką samą liczbę punktów w klasyfikacji drużynowej, wyższą lokatę zajmuje ta, której patrol został wyżej sklasyfikowany w klasyfikacji generalnej.

Rozdział VI

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 23

1. Protesty mogą być wnoszone przez kierownika lub opiekuna reprezentacji do Sędziego Głównego Zawodów za pośrednictwem sędziego głównego konkurencji. Czas na wniesienie protestu wynosi do 30 minut od zakończenia danej konkurencji przez patrol składający protest.
2. Protest może być złożony ustnie lub pisemnie.
3. Sędzia Główny Zawodów rozpatruje protest po zasięgnięciu opinii sędziego głównego konkurencji. Sposób rozstrzygnięcia protestu ustnie przekazuje osobie wnoszącej protest. Decyzja Sędziego Głównego Zawodów ma charakter ostateczny i nie podlega zażaleniu.
4. Protest może być złożony tylko w odniesieniu do wyników konkurencji uzyskanych przez własny patrol.
5. Poszczególne konkurencje (z pominięciem testu wiedzy zawodowej i strzelania sytuacyjnego) mogą być nagrywane przez kierownika oraz opiekuna reprezentacji. Nagrywać można tylko patrole z własnej komendy wojewódzkiej/Stołecznej Policji.
6. Osoba przystępująca do nagrania jest zobligowana do:
 - 1) wylegitymowania się;
 - 2) potwierdzenia swojej przynależności do konkretnej jednostki organizacyjnej Policji;
 - 3) zgłoszenia chęci dokonania nagrania sędziemu głównemu konkurencji.
7. Sędzia główny konkurencji może cofnąć pozwolenie na nagranie przebiegu konkurencji w sytuacji gdy nagrywający:
 - 1) ingeruje w przebieg konkurencji;
 - 2) podejmuje próby udzielania niedozwolonej pomocy biorącym udział w konkurencji policjantom;
 - 3) komentuje przebieg konkurencji;
 - 4) w inny sposób zakłóca przebieg konkurencji.
8. W przypadku wystąpienia okoliczności niezależnych od Organizatora, a mogących mieć istotny wpływ na organizację poszczególnych konkurencji zawodów III stopnia, Organizator zastrzega sobie prawo modyfikacji konkurencji.
9. Prawo interpretacji postanowień zawartych w niniejszym Regulaminie oraz podejmowania decyzji organizacyjnych i merytorycznych w sprawach nieuregulowanych Regulaminem zastrzega się dla Sędziego Głównego Zawodów.

ZASTĘPCA KOMENDANTA
Szkoły Policji w Słupsku
.....
insp. Maciej Marciniak
(Przewodniczący Zespołu Organizacyjnego)